RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

1. Identitas Program Pendidikan, meliputi:

Nama Sekolah : SMK Maritim Nusantara

Bidang Keahlian : Teknologi dan Rekayasa

Prog. Keahlian : Teknik Otomotif

Komp. Keahlian : Teknik Kendaraan Ringan Otomotif (C2)

Mata Pelajaran : Gambar Teknik Otomotif

Kelas/Semester : X /Ganjil (Pert. 12-15)

Tahun Pelajaran : 2020/2021

Alokasi Waktu : 16 JP x 45 menit

Materi : Sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial

Kompt. Dasar : KD 3.5 Menerapkan sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi

pictorial

KD 4.5 Menyajikan sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial

1. Indikator Pencapaian Kompetensi
2. Menjelaskan sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial
3. Menentukan sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial
4. Membuat sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial
5. Memadankan sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial
6. Kegiatan Pembelajaran

|  |  |
| --- | --- |
| **TUJUAN PEMBELAJARAN** | **DESKRIPSI KEGIATAN** |
| Melaiui kegiatan pembelajaran model discovery learning, peserta didik dapat **menjelaskan** dan **menentukan** sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial, serta terampil **membuat** dan **memadankan** sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial **dengan etos kerja dan profesional** | 1. Guru mengucapkan salam pembuka 2. Guru mengkondisikan kelas untuk memulai pembelajaran 3. Guru membagikan buku paket kepada siswa dan menjelaskan sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial 4. Peserta didik mengamati sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial yang ada dibuku sambil mendengarkan penjelasan guru 5. Guru membagi siswa menjadi beberapa kelompok dan siswa mendiskusikan sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial 6. Peserta didik berdiskusi dengan kelompoknya masing masing (kerjasama dan etos kerja) 7. Peserta didik **menjelaskan** dan **menentukan** sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial dengan profesional 8. Peserta didik **membuat** dan **memadankan** sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial dengan profesional 9. Peserta didik menyimpulkan materi pembelajaran dengan bimbingan guru 10. Guru menyampaikan kegiatan/tugas pertemuan depan 11. Guru menutup pembelajaran dengan mengucapkan salam |

1. Alat/Bahan dan media pembelajaran
2. Media : Proyektor, Papan Tulis dan Buku Paket
3. Alat/Bahan : Fasilitas internet, Peralatan dan Kelengkapan Gambar Teknik
4. Sumber Belajar : Triyono, Wahyu. 2018. *Gambar Teknik Otomotif*. Jakarta:

Erlangga

1. Penilaian Pembelajaran
2. Pengetahuan: Kemampuan siswa dalam menjawab pertanyaan, mengerjakan latihan dan tugas mengenai sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial
3. Keterampilan: Kemampuan siswa dalam membuat sketsa gambar benda 3D sesuai aturan proyeksi pictorial
4. Sikap: Kehadiran atau kedisiplinan, tanggungjawab, jujur selama mengikuti Proses Belajar Mengajar (PBM) berlangsung.

|  |  |
| --- | --- |
| Mengetahui,  Kepala Sekolah  Roza Marlina, S.Pd.I | Padang Pariaman, Juli 2020  Guru Mata Pelajaran  Al Azis, S.Pd.,Gr |